Stand: 02.04.2019 07:43:00 Seite 1 von 2

Prüfungsform Individualtaktik 1 – mit Bewertungshilfe

Aufgabenstellung & Notenkriterien

1. Durchlauf des Dribbelparcours bis 11 NP; Kriterien: Zeit s. Tabelle, bei Start & Stopp ist ein Fuß in Ruhe auf dem Ball, Zeitstoppen am Ende des Parcours!); Jedes umgeworfene Hütchen gibt 2s Zeitstrafe; jedes ausgelassene/ nicht bewältigte Hindernis oder Hütchen gibt 5s Zeitstrafe.

$NP \circlearrowleft$	NP ♀	Zeit in s			NP ♂	NP ♀	Z	eit i	n s	NP ♂	NP ♀	Zeit in s			
11		0	-	38,0	6	9	44,6	-	46,5	1	4	55,6	-	58,0	
10		38,1	-	39,5	5	8	46,6	-	48,5	0	3	58,1	-	60,5	
9		39,6	-	41,0	4	7	48,6	-	50,5		2	60,6		63	
8	11	41,1	-	42,5	3	6	50,6	-	53,0		1	63,1		65,5	
7	10	42.6	-	44.5	2	5	53.1	-	55.5						

- Finte vor künstlichem Gegenspieler bis 1 NP; Kriterien: deutliche Körpertäuschung,
 Geschwindigkeit Täuschung, Antritt nach Täuschung, technischer Ansprung Finte, enge Ballführung.
- 3. Torschuss von außerhalb des 16m-Raums bis 4 NP; Kriterien:

Länge Ballvorlage;

Orientierung (innerhalb 16-Raum → max. 2 NP., Abzüge wenn weit vor 16m-Raum);

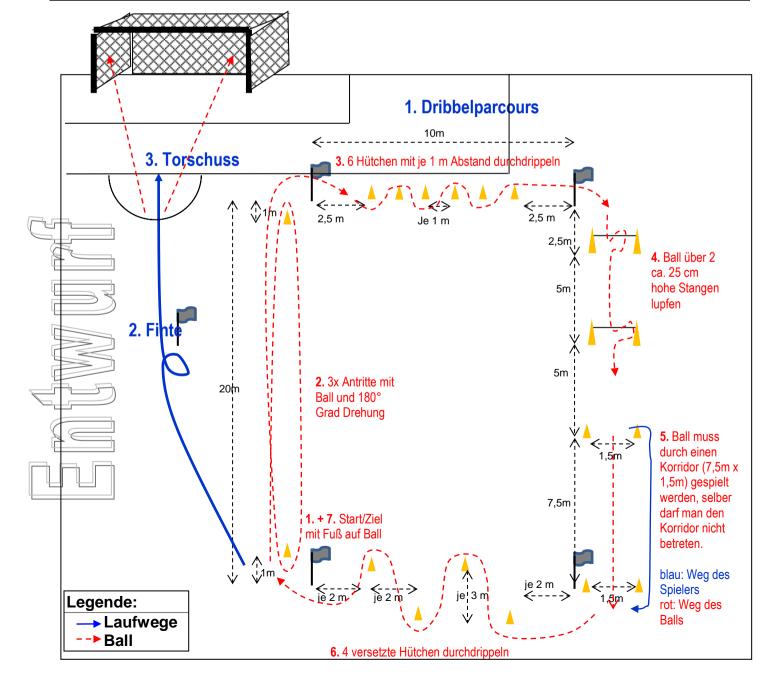
Schusstechnik (Zieltechnik: Voll-oder Innenspannstoß, andere Techniken → 0 NP.);

Flugbahn & Geschwindigkeit Ball (Ziel: ohne Bodenkontakt ins Tor → sonst max. 2 NP);

Treffpunkt (Ziel: 1,5 m rechts oder links neben Pfosten mit Schnüren markiert → sonst max. 2 NP.)

Allgemein:

- Jeder hat 2 Versuche, der bessere zählt.
- Bei erstmaliger Belegung in der Oberstufe am Ende + 1 NP.



Prüfungsform Individualtaktik 2 – mit Bewertungshilfe

Stand: 02.04.2019 07:43:00

Seite 2 von 2

Aufgabenstellung	1. Durchlauf in	n Hütc	henp	arcou	rs bis	15 Pu	nkte;	Krite	erien	.Zei	t s. T	abel	le, S	tart n	nit Fu	ß auf	Ball,	
& Notenkriterien	Stopp mit	Stopp mit dem Torschuss																
	Zeit in s	14	15	16 1	7 18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	NP ♂	15	14	13 1	2 11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
	NP ♀			1	5 14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
	 Finte vor Hütchen bis 7 Punkte; Kriterien: deutliche Körpertäuschung, Geschwindigkeit Täusch Antritt nach Täuschung, technischer Ansprung Finte, enge Ballführung. 												uschi	ung,				
	3. Torschuss von <u>außerhalb</u> des 16m-Raums bis 8 P.; Kriterien: Länge Ballvorlage;																	
	Schusste	Orientierung (innerhalb 16-Raum → max. 4 P., Abzüge wenn weit vor 16m-Raum); Schusstechnik (Zieltechnik: Voll-oder Innenspannstoß, andere Techniken → 0 P.); Flynbahr & Casabyindinksit Ball (Zieltechna Badaskantaltina Tan. Nasant may 4 P.);																
	•	Flugbahn & Geschwindigkeit Ball (Ziel: ohne Bodenkontakt ins Tor → sonst max. 4 P.); Treffpunkt (Ziel: 1,5 m rechts oder links neben Pfosten mit Schnüren markiert → sonst max. 4 P.)																
	Umrechnung auf Noten:																	
	No			15 1	1 13	12	11	10	9	8	7	'	6	5	4	3	2	1
	ab Anzah	ıl Punk	te 28	8,5 26	,5 24,5	22,5	20,5	18,5	16,5	14,	5 12	,5 1	0,5	8,5	6,5	4,5	2,5	0,5
Allgemein:	 Jeder hat 2 Versuche, der bessere z\u00e4hlt Bei erstmaliger Belegung in der Oberstufe am Ende + 1 NP. 																	
	Bei erstma	aliger E	seiegl	ung in	aer Ot	erstu	e am	⊨nae	+ 1	۱۲.								

